

# PUMA – РЪКОВОДСТВО за ИНСТАЛАТОРА

\*Маркираните в розово и означени с \*\*\* текстове се отнасят за варианти на софтуера 5326 и нагоре

## I Технически данни:

Брой зони	8 хардуерни на платката и до 8 клавиатурни или радио-зони
Брой клавиатури	макс. 8
Захранване	220V / 20W ; 12V, 3...7 Ah акумулаторна батерия
Деление	2 групи + Глобална
Брой изходи	4 с възможности за управление на сирени, отваряне на врати, захранване на пожарни датчици, активитане при събитие
Кодове	1 Инсталационен.....Начален 'Install'= '1234' 30 Master, User, ..... Начален 'Master 1'= '1111' (кодовете са 4 цифрени)
log	256 събития
Телефони	10 с възможности за дистанционно включване и изключване на алармената система, управление на изходи, получаване на SMS за събития от алармената система, оповестяване при аларма с SMS и/или позвъняване.
LCD дисплей	2x16 знака
Възможност за четец на ISO карти/тагове, вграден в клавиатура	
Възможност за RF приемник за дистанционни или паник бутони или радио зони, вграден в клавиатура	

## II Свързване: Виж Приложение 1

## III Програмиране: Обща информация, функционални клавиши, присъединяване на клавиатура – стъпка 1 в програмирането

### Общо:

Команди: 4 – цифрен код + 'функция' или ако е разрешен бърз клавиш 'ENTER', то всички команди могат да се подават във формат ' ENTER' + 'функция', с изключение на изключването и байпасирането, които винаги изискват валиден код.

**Функции на бутоните:** Освен цифри, някои бутони имат и функционално предназначение

1 - функция 'BYPASS'

2 - функция 'SYSTEM STATUS'

3 - 'MEMORY'

4 - 'BELL'

5 - 'CODE' изисква Мастер код преди това

6 - 'PROGRAM' изисква инсталаторски код преди това

0 – 'INFO' информация за захранващото напрежение и силата на GSM сигнала

# - 'CLR' за изтриване на грешно въведен текст (Delete)

F1- изключване, изобразява се с 'X' на дисплея. В режим 'Програмиране' – отказ.

F2- включване в режим 'AWAY', изобразява се с 'A'. В режим 'Програмиране' - '↑'.

F3- включване в режим 'STAY', изобразява се с 'S'. В режим 'Програмиране' - '↓'.


F4- 'бърз клавиш' 'ENTER', изобразява се с 'E'. В режим 'Програмиране' – потвърждение на въведена стойност. Използван като функция, показва отворените зони в групата или всички в глобална клавиатура.


### Допълнителни бутони:

\* - 'PART' за временно включване на дадената клавиатура в друга група. Набира се комбинацията \*1, \*2 или \*3 за да се превключи клавиатурата временно в съответната група. Връщането ѝ в оригиналната става с \*\* или автоматично, ако не се въвежда нищо от клавиатурата за известно време.

Бутони изнесени в дясно, извън капака на клавиатурата:

 - дублира бутон F2 'AWAY'.

 - дублира бутон F3 'STAY'.

 - дублира бутон F4 'ENTER'.

### Присъединяване на клавиатура – обща информация

Ако ще ползвате клавиатура с вграден четец или ДУ, укажете в поръчката, защото софтуера на клавиатурите е различен!

Фабрично централата е програмирана с един външен модул – клавиатура с адрес 1. Клавиатурите фабрично нямат въведен адрес. След включване те се установяват в неактивно състояние с бягащи светлини и надпис „Have No Address“. За да вземе адрес, на клавиатурата се въвежда комбинацията '\*EEEE(1,2 или 3)'. Цифрите 1,2,3 определят към коя група ще се назначи клавиатурата 1, 2 или глобална -3. Добре е да се има предвид, че клавиатура №1 добавя зона №9 към централата, клавиатура № 2- зона №10 и т.н.

### **Как да се избере групата на клавиатурата?**

- ако системата няма да се дели на групи, направете клавиатурата група 1, и назначете зони само на група 1;
- ако системата ще се дели на две групи:
  - ако ще има само една клавиатура, добре е тя да бъде глобална;
  - ако ще има 2 клавиатури:
    - ако става въпрос за два различни обекта ( два магазина, два офиса) може едната клавиатура да бъде в група 1 а другата в група 2.
    - ако става въпрос за двуетажна къща с общ вход, клавиатурата на 2 етаж може да бъде в група 2, а тази на долния – глобална, т.е в група 3.
  - ако ще има поне 3 клавиатури – една в група1, една в група 2 и една глобална в група 3.

**Винаги можете да ресетнете адресите на клавиатурите/ модулите и да ги пренаредите отново, само имайте предвид, че адреса на клавиатурата определя и номера на клавиатурната ѝ зона и може да се наложи да промените и програмирането на зоните.**

### **Процесът на програмиране в 9 стъпки (виж и Приложение 4)**

**За да не пропуснете важен етап от програмирането, ПОСТАВЕТЕ ВАЛИДНА SIM КАРТА С ПРЕМАХНАТ PIN КОД, ВКЛЮЧЕТЕ ЗАХРАНВАНЕТО и преминете последователно от стъпка 1 до стъпка 9. За варианти на софтуера 5326 и нагоре НЕ Е от значение дали сте поставили симкарта или не \*\*\***

**1. Стъпка 1 в програмирането – присъединяване на модул:** Първата клавиатура (Адрес 1) може да се добави веднага. Решавате коя клавиатура ще е Адрес1, решавате коя група ще е тази клавиатура и на нея набирате '\*EEEE(1,2 или 3)'. Цифрата определя групата. Нормално за около 1 сек. клавиатурата получава адрес и изобразява текущото състояние „READY“ или „NOT READY“, в зависимост от това дали всички зони в групата са затворени или не.

**1a** За да добавите други клавиатури/ модули, влезте в програмен режим от вече адресираната клавиатура 1 (фабрично инсталаторския код е 1234, ако е сменен – използвайте новия): '1234 6' , изберете меню 'System', изберете 'Add Module', след това отидете при следващата клавиатура, която ще бъде №2 и зона №10, наберете '\*EEEE(1,2 или 3)'. Цифрата определя групата на тази клавиатура. Нормално за около 1 сек. клавиатурата получава адрес и на клавиатура №1 (тази дето е в програмен режим) ще се изпише „Module 2 added“, „Zone 10 Added“. Повтаряте точка 1a за всички клавиатури. Важно е да се изчака поредната клавиатура да си вземе адрес, преди да се набере '\*EEEE(1,2 или 3)' на следващата клавиатура, за да не вземат един и същ адрес, което ще обърка комуникацията.

**1б** По начина, описан в т.1a може винаги да се добавят модули, без да се изтриват старите.

**1в** Ако се допусне грешка или трябва да се премахне модул, трябва да се ресетнат адресите на всички клавиатури, което изчиства и масива с модули в централата и да се въведат наново оставащите, като се процедира по 'Присъединяване на клавиатура', 'Как да се избере групата на клавиатурата?' и точки 1 и 1a. 'Ресет' на адресите се прави, като от коя да е клавиатура се влезе в програмен режим (1234(=инстал. код) 6) , избира се меню 'System', избира се меню ' Address Reset'. Всички клавиатури трябва да изпишат „Have No Address“, с което процеса е приключил и можете да започнете от 'Присъединяване на клавиатура'.

**1г** Ако се подменя клавиатура/модул, не е необходимо да се рестват адресите на всички клавиатури. Просто се сваля старата клавиатура, свързва се новата и след подаване на захранването на новата клавиатура се въвежда \*EEEE(1,2 или 3)' без да е необходимо да се влиза в програмен режим, което също е допустимо.

**1д** Ако се подменят повече от една клавиатури, това става също без ресет на адреси, но въвеждането на \*EEEE(1,2 или 3)' трябва да става последователно, така че клавиатурите да взимат адреси една след друга.

## IV Продължение на програмирането – следващи стъпки

### Общи бележки:

Влизане в програмен режим става с въвеждането на инсталаторски код (фабричен)'1234' и функция 6 => '12346', при условие, че всички групи са снети от охрана и никоя група не е в режим 'Програмиране', 'Кодове' или 'Байпас', което изключва възможността да се правят промени от две места едновременно. В тези режими централата игнорира другите клавиатури и е възможно след достатъчно дълго време те да изведат надпис „Not Connected“ което не е проблем с връзката, а означава, че обмена с тях е временнопрекратен. Те ще заработят нормално, когато се излезе от програмен режим.

Следват се инструкциите на дисплея.

Из менютата се обикаля с '↑' и '↓' (F2,F3). 'X' (F1) връща едно меню нагоре, ако няма избрано меню. Избора на менюта се прави с 'E' (F4).

За въвеждане на някоя опция се изобразява специално меню на ред 2 на дисплея, изглеждащо например така:

```
_____ 9 A B ____ FG
```

Това означава, че текущо са активирани 9, 10(A), 11(B), 15(F) и 16(G).

Изключването или включването на опции става с въвеждане на ДВУЦИФРЕНИ числа 01, 02, ... 16, като съответната опция сменя стойността си. Може да се изчистят всички с '#'. За край се потвърждава с 'E', което записва набора и излиза от специалното меню. За отказ (излизане без промяна) се натиска 'X'.

## Главните менюта – стъпка 2 до стъпка 9:

### 2 Install Code

Фабрично инсталаторският код е 1234. С него може да се програмира централата, но не може да се включва/ изключва под охрана.

За да се промени, се влиза в програмен режим, което е възможно, ако всички групи са снети от охрана и не са самите те в програмен или друг специален режим. От коя да е клавиатура се набира 1234 6 (1234 е инстал. код, 6 е за меню PRG). Първото меню е 'Install code', което избираме с 'E'. Показва се текущия инсталаторски код. С 'X' (F1) се излиза без запис на промените; с 'E' (F4) промените се записват.

*Reset на инсталаторски код:*

Ако инсталаторския код е неизвестен, той може да се презапише по следния начин: при изключено захранване на системата се изважда SIM картата от GSM- модула на централата, слага се в телефон и се прави нов запис в SIM-а с телефонен номер '0000xxxx' – точно 9 цифри с точно 5 водещи нули и xxxx=новия инстал. код – например '00001234'. Не е нужно да се въвежда име. Не е нужно да се тревожите на коя позиция е записан. Когато картата е работила в централата, тя има грижа да подготви мястото в SIM-а за инсталаторския код. Така програмираната карта се връща в GSM-модула на централата и се подава захранване. След около 5 сек. новия инстал. код е готов. Записа в SIM-а ще бъде изтрет, така че мястото му ще бъде готово за следващия път.

### 3 Master Code 1

Фабрично централата има зададен само код №1, програмиран като Master, валиден за всички групи – тип 3, т.е. с него могат да се включват/изключват всички групи общо и поотделно и да се създават и променят кодове на всички групи.

Той и правата му може да се променят и от меню 5 'Code' до което има достъп валиден Master код.

От програмния режим, инсталатора има достъп до Master 1 код, като може да го види, без да му променя настройките, ако излезе с 'X' или да го смени или презапише с 'E', като *винаги в този случай на Master code 1 се присвояват глобални права* (т.е той става валиден Master за всички групи).

*Reset на мастер код:*

По принцип, всички кодове могат да бъдат изтрети, а 'Master Code 1' възстановен на '1111' след ресет на цялата система. В повечето случаи това е излишно, защото инсталаторът има достъп до 'Master Code 1' от програмен режим, а инсталаторския код може да бъде ресетнат винаги.

## 4 System

Тук имаме следните подменюта:

### Date/Time Set

Досега ПУМА ги сверяваше през GSM мрежата. Но тъй като мобилните оператори в България не поддържат единен формат на дата и час, сверяването им вече може да става автоматично през Интернет, стига картата да има активиран такъв\*\*\*. Ако картата няма Интернет, ръчно се въвежда датата и часа на часовника, като се следва указания формат.

### Fast Key 'E'

Разрешава/ забранява бърз клавиш 'E' да заменя въвеждането на код за някои неотговорни функции – 'Info', 'System' ...

След като изберете с 'E' менюто, със ↑↓ настройвате 'Enabled' или 'Disabled' и потвърждавате с 'E'.

### Add Module

С това меню вече се запознахме в т.1а

### Address Reset

С това меню вече се запознахме в т.1в

### System Reset

Избора на това меню ще възстанови всички настройки до фабричните. Подходящо е, ако системата се преинсталира на ново място. То не ресетва адресите на клавиатурите, затова това трябва да стане от меню 'Address Reset'.

## System Update

При избор на това меню, централата Пума се закача в Интернет, за да провери дали на сървъра има качена нова, по-актуална версия на софтуера и ако намери такава, се ъпгрейдва. За да може да се използва това меню, трябва SIM картата да има активиран Интернет достъп\*\*\*

## 5 Zones

От това меню се влиза в програмиране на зоните.

Попълнете таблицата по-долу (същата таблица ще намерите в Приложение 3 – Шаблон за програмиране, подготвена за попълване от Ваша страна), като отчитате следното:

- 5.1. Зони тип '**Delay**', '**Follow**', '**Instant**' се включват под охрана винаги в режим AWAY, а в режим STAY, ако са указани и в 'Zones Arm STAY'
- 5.2. **Зони, които не са указани никъде, не се следят**
- 5.3. **Зони, които са указани и в All Zones Part1 и в All Zones Part2** ще се включват под охрана, когато която и да е част Part1 или Part2 е под охрана
- 5.4. **Зони, които са указани с тип (Delay, Follow, Instant), но не са указани нито в All Zones Part1 нито в All Zones Part2**, ще станат глобални – те ще се включат под охрана само ако и двете части Part1 и Part2 са включени под охрана. Ясно, че ако са тип Panic Silent, Panic Aud. или Fire Zones ще са включени непрекъснато. Трябва да се знае, че глобални зони се виждат само

на Глобална клавиатура, респ. алармени събития от тях се виждат също само на Глобална клавиатура.

- All Zones Part1 – всички зони, които ще работят към Part1
- All Zones Part2 – всички зони, които ще работят към Part2
- Zones Delay – входно/ изходни зони със закъснение.
- Zones Follow – мигновени зони, на които се включва закъснение, ако преди тях се отвори зона тип 'Delay'.
- Zones Instant – мигновени зони
- Zones Tamper – 24h защитни за кабели и датчици
- Panic Silent – 24h тиха паника. Предизвиква алармени събития без звуковия сигнал.
- Panic Aud. - 24h паника със звуков алармен сигнал
- Fire Zones – 24h със звуков сигнал
- Zones Arm STAY – зони, които ще се включат под охрана в режим STAY
- Zones Force – зони, които може да бъдат нарушени при включване под охрана.
- Global Zones \* - тези зони не се програмират, а са в резултат на точки 2., 3. и 4., описани по-горе.

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F	G
All Zones Part1																
All Zones Part2																
Zones Delay																
Zones Follow																
Zones Instant																
Zones Tamper																
Panic Silent																
Panic Aud.																
Fire Zones																
Zones Arm STAY																
Zones Force																
Global Zones																

Подменютата тук съответстват на най-лявата колона на таблицата, затова просто пренесете попълненото в таблицата из подменютата.

*Фабрично зададените настройки на зоните можете да видите в Приложение 2.*

Например:

All Zones Part1

След избор на това меню се виждат всички зони, принадлежащи на група 1. Редакцията става с набирание на двуцифрени числа 01,02,...10,11,...16, което води до включването или изключването на дадена зона от списъка. Може да се размаркират всички зони с '#'. След постигане на желаната комбинация, избора се записва с 'E' или отказва с 'X'.

## 6. Outputs:

В това меню има 4 идентични подменюта, в които се указват събитията, които ще активират изходите Out1 ... Out4 съответно.

Опции за релейните изходи (Out Events):

- 1 – Активира се при звучна аларма Група 1
- 2 – Активира се при звучна аларма Група 2
- 3 – Активира се при тиха аларма Група 1
- 4 – Активира се при тиха аларма Група 2
- 5 – Активира/ Дезактивира се при включване/изключване (Open/Close) на Група 1
- 6 – Активира/ Дезактивира се при включване/изключване (Open/Close) на Група 2
- 7 – Активира се за 10 сек. след изключване на системата, ако е имало аларма .  
Служи за захранване на пожарни датчици (с ресет след аларма)
- 8 – предвиден за управление на ключалка на врата. Дезактивира се след време, зададено в меню 'Program'-> 'Times'-> 'Door Time'.

Може да се въвежда комбинация от събития за всеки изход.

Например:

Out 1	Out1 Events	(12__56_____)
Out 2	Out2 Events	(__3456_____)
Out 3	Out3 Events	(12345678__)
Out 4	Out4 Events	(_____8__)

## 7. Times

В това меню има 4 подменюта, в които се програмират. Обърнете внимание, че времената са общи за всички групи!. Това са техните фабрични настройки:

Out Time	(30)	Изходно време, секунди (общо за всички) (0-255)
In Time	(10)	Входно време, секунди (общо за всички) (0-255)
Siren Time	(5)	Време за свирене, минути (0-255)
Test Period	(24)	Период на който ще се изпращат тестови SMS за контрол на изправността на системата, часове (0-255 часа)
Door Time	(8)	Таймер за отваряне на врата, секунди (0-255)

## 8. GSM Settings

**Предварителна подготовка на SIM-картата – само премахване на PIN code.**

**Подменю Dial Cycles :**

Програмира се броя на циклите на избиране на въведените номера.

### Подменю Tel 1

Има две подменюта: за въвеждане на телефонен номер и за избор на събития, които ще се рапортуват на този номер (Tel Attributes).

Например:

Tel 1 Number	0878123456
Tel 1 Attributes	(1234__89_____)

Опции за телефонен номер (Tel Attributes):

(припомняме, че атрибутите се въвеждат като двуцифрени числа 01,02,03...)

- 1 – получава позвъняване при аларма от група 1
- 2 – получава позвъняване при аларма от група 2
- 3 – получава SMS при аларма от група 1
- 4 – получава SMS при аларма от група 2
- 5 – получава SMS при отваряне/ затваряне група 1
- 6 – получава SMS при отваряне/ затваряне група 2
- 7 – получава служебни SMS (обща системни събития: AC loss' AC restore, Reset)
- 8 – разрешава се на този телефон да управлява релетата (изходите)
- 9 – разрешава се на този телефон да включва/ изключва група 1 под охрана
- 10 – разрешава се на този телефон да включва/ изключва група 2 под охрана (въвежда се от клавиатурата като 10, изписва се на дисплея като A)
- 11 – получава SMS при слаб акумулатор\*\*\*

## 9. Кодове

Централата има 1 инсталаторски код – 1234 фабрично и до 30 клиентски кода (Master1 фабрично 1111), в които се включват и дистанционни, карти, тагове и радио-зони (ако има такива).

Кодовете имат следните атрибути:



## Тип:

- Master** - кодове от този тип освен включване и изключване на алармената система, позволяват да се създават нови кодове от същата група (когато има деление на групи)
- User** - кодове, с които може да се включва/ изключва системата
- User Arm Only** - позволява само включване (има смисъл само ако не е разрешен бърз клавиш 'E')
- Door Open** - код, който само активира Out, за отваряне на врата
- RF Zone** - код, който представлява радио-зона, (напр. дистанционен паник-бутон или радио-датчик). Той се асоциира със зони от 16 надолу до 13 включително (16, 15, 14,13) по реда на въвеждането, след което на тези зони трябва да се зададат настройки от инсталатора.

**Група:** - въвежда се автоматично в зависимост от групата, в която е клавиатурата, от която се прави кода.

- 1** Код за група 1
- 2** Код за група 2
- 3** Глобален код, валиден за Part1 и Part2

**Номер на кода:** - присвоява му се автоматично по реда на въвеждане на кодовете. Този номер ще бъде необходим на потребителите, когато трябва да променят или изтриват кодове. Затова посъветвайте клиентите си да си водят списък с номерата на кодовете и с техните права.

Фабрично е програмиран само Master Code 1 = 1111, който е достъпен и от програмното меню. С него потребителят може да влезе в меню 'Codes' – функция 5.

Както беше упоменато по-горе, групата, която ще има новия код, зависи от групата на клавиатурата, от която се прави. Припомняме, че тя се променя с комбинацията \*1,\*2 или \*3.

## Съображения за определяне на групата на кодовете:

Съображенията се отнасят основно за тип Master и User кодове, но може да се имат предвид и при създаването на друг тип кодове.

**1 случай:** системата не е разделена на групи и всички клавиатури и зони са зададени да работят в група 1 – въвеждането на кодове (вкл. Master и User) няма особености. Става от коя да е клавиатура.

**2 случай:** разделена на групи система за обект тип 'Фамилна къща' – в този случай правете всички кодове с глобални права. За целта, клавиатурата, от която въвеждате кодовете, трябва да бъде глобална, т.е. Група 3 (предварително наберете \*3, ако работите от локална клавиатура). Тогава от локална клавиатура, един и същ код ще включва/снима от охрана съответната група (етаж например), а от глобална – ще включва под/снима от охрана цялата система. От потребителя може да се изисква преди въвеждането на кода да установи клавиатурата си в съответната група (с \*1, \*2 или \*3), която иска да включи

**3 случай:** разделена на групи система за обект тип 'Два офиса с общо фоайе' с една глобална или две локални клавиатури – направете кодовете за група1 и група2 като локални Master и User кодове в съответната група. Тогава от потребителите не се изисква нищо друго, освен да си въвеждат кодовете при включване/снемане от охрана. В този случай бърз клавиш E (F4) не трябва да бъде разрешен.

Пример за създаване на код:

И така да предположим, че искаме да направим код тип 'User' за Part1 от клавиатура от Part2.

Първо сменяме временно клавиатурата да работи в Part1:

\*1

След това набираме Master код валиден за Part1 (или глобален Master) и функция 5:

11115

От менюто 'What Code?' избираме 'New'

E

Въвеждаме 4 цифри(напр. 7879) и натискаме 'E'

7879E

Избираме 'User'

E

На предложението 'New' отказваме с 'X' (ако не искаме да програмираме други кодове)

Пробваме новия код.  
Ако искаме, връщаме клавиатурата в началния Part  
\*\*

Ако не - след малко тя ще се върне сама.

### **9.1 Програмиране на дистанционни и карти/тагове за включване/ снемане на системата под охрана, радиозони**

**Една важна особеност е, че ако ще се програмира дистанционно, клавиатурата, от която ще се прави това, трябва да има радиомодул, а ако ще се програмира карта/таг, клавиатурата от която ще става това, трябва да има четец на карти. Това се налага от факта, че когато се извършва създаването на нов код, всички други клавиатури са блокирани, за да не се допусне въвеждане на стойности от две места едновременно.**

И така да предположим, че ще въведем ДУ за работа тип User в група 2, но имаме само един радиоприемнен модул на глобална клавиатура и Master от Part2 = 2222.

Отиваме при тази глобална клавиатура:

\*2

Изчакваме тя да се регистрира в Part2

Въвеждаме

'22225'.

От менюто 'What Code?' избираме 'New'

Е

Натискаме бутон на новото ДУ

Ако всичко е наред, ще ни се предложи избор на тип.

Избираме 'User'

Е

На предложението 'New' отказваме с 'X' (ако не искаме да програмираме други кодове)

Пробваме дистанционното..

Ако искаме връщаме клавиатурата в началния Part:

\*\*

### **9.2 Промяна на код:**

От менюто 'What Code?' се избира 'Old'.

Въвежда се номера на кода, който ще се сменя, напр. 11:

11E

Набират се новите 4 цифри, напр. 6565

6565E

На менюто 'What Code?' отказваме с 'X' (ако не искаме да променяме други кодове)

Ако се окаже, че сте променили Master1 от клавиатура в Part1 или Part2, той ще стане с права Master в тази група (припомняме, че фабрично Мастер 1 е зададен глобален). Може да се окаже, че нямате създаден Master -код за някои от другите групи (т.е. нямате код с Мастер права в групата и не можете да създавате/редактирате кодове в тази група). Тогава можете да влезете в меню Master code 1 от програмен режим, там да го програмирате (временно), при което той ще добие глобални права.

### **9.3 Изтриване на код:**

Същото, но оставяме празно полето за 4 цифри (или го изчистваме с #).

Изглежда така:

От менюто 'What Code?' се избира 'Old'.

Въвежда се номера на кода, който ще се изтрива, напр. 11:

11E

На предложението 'Enter New Code' натискаме

Е или #E

На менюто 'What Code?' отказваме с 'X' (ако не искаме да програмираме други кодове)

Номерът на изтрития код се освобождава и впоследствие ще бъде присвоен от системата на друг нововъведен код.

### **9.4 Програмиране на код, дистанционни или карти/тагове за отваряне на врата**

Програмирайте кода(ДУ или карта) както е описано в 9 или 9.1, като изберете тип 'Door Open'. Трябва да програмирате желан Out да има включена опция 8 – отваряне на врата. След набиране на кода, или натискане на бутон на ДУ или поднасяне на карта, Out се вклчва за



определено време, след което се изключва.

Може да променят времето, през което вратата е отворена от 'Program'->'Times'->'Door Time'.

### Управление на системата и изходите на системата с GSM

От телефона си потребителя набира GSM-номера на системата. След като тя му вдигне, ако има права, може да изпълни команди чрез набиране от клавиатурата на телефона си. Трябва да се има предвид, че ако изход е програмиран за управление от алармено събитие или включване/ изключване под охрана, не може да се управлява с телефон.

Команди:

- 18 – ще включи изход 1
- 10 – ще изключи изход 1
- 28 – ще включи изход 2
- 20 – ще изключи изход 2
- 38 – ще включи изход 3
- 30 – ще изключи изход 3
- 48 – ще включи изход 4
- 40 – ще изключи изход 4

Ако някой от тези изходи е направен за управление на врата, то той се самоизключва след време Door Time (вж. Програмиране).

- \*18 – ще включи под охрана Part1 (ако зоните са установени – 1 Ready)
- \*10 – ще изключи от охрана Part1
- \*28 – ще включи под охрана Part2 (ако зоните са установени – 2 Ready)
- \*20 – ще изключи от охрана Part2

От версия 5326 нагоре всички тези действия могат да бъдат изпълнявани и с изпращане на SMS със същия текст както командите, набирани през клавиатурата на телефона\*\*\*

Когато и двете групи са включени под охрана, ще се включи под охрана и глобалната.

Когато поне една се изключи – изключва се и глобалната.

В Таблицата, показана по-долу е показано действието на кодовете с права от различни групи, в зависимост от групата, в която се използват. Може да се изведе следното правило:

**Кодът е валиден, само ако се използва в собствената си група или в глобалната.**

Таблица, показваща правата на кодовете от едни групи в други:

Код от група:	Въведен от клавиатура в група:	Действие при вкл.	Действие при изкл.
Global (3)	Global (Part3)	Arm (P1+P2+P3)	Disarm(P1+P2+P3)
	Part1	Arm (P1)+(P3 if P2 already Armed)	Disrm (P1+P3)
	Part2	Arm (P2)+(P3 if P1 already Armed)	Disrm (P2+P3)
Part1	Global (Part3)	Arm (P1)+(P3 if P2 already Armed)	Disrm (P1+P3)
	Part1	Arm (P1)+(P3 if P2 already Armed)	Disrm (P1+P3)
	Part2	No Access	No Access
Part2	Global (Part3)	Arm (P2)+(P3 if P1 already Armed)	Disrm (P2+P3)
	Part1	No Access	No Access
	Part2	Arm (P2)+(P3 if P1 already Armed)	Disrm (P2+P3)

**Дърво на менютата:**

**Фабрични настройки (след Reset)**

**Install Code** (1234)  
**Master Code 1** (1111)  
**System**  
    **Date/Time Set** (.....)  
    **Fast Key 'E'** ( Enabled)  
    **Add Module**  
    **Address Reset**  
    **System Reset**

**Zones**  
    **All Zones Part1** (1234\_\_9\_\_)  
    **All Zones Part2** (\_\_\_\_\_  
    **Zones Delay** (\_\_\_\_9\_\_)  
    **Zones Follow** (12\_\_\_\_\_  
    **Zones Instant** ( \_\_34\_\_\_\_\_  
    **Zones Tamper** (\_\_\_\_\_  
    **Panic Silent** (\_\_\_\_\_  
    **Panic Aud.** (\_\_\_\_\_  
    **Fire Zones** (\_\_\_\_\_  
    **Zones Arm STAY** ( \_\_34\_\_9\_\_)  
    **Zones Force** (\_\_\_\_\_  
  
**Outputs**  
    **Out 1**  
        **Out1 Events** (\_\_\_\_\_  
    **Out 2**  
        **Out2 Events** (\_\_\_\_\_  
    **Out 3**  
        **Out3 Events** (\_\_\_\_\_  
    **Out 4**  
        **Out4 Events** (\_\_\_\_\_  
  
**Times**  
    **Out Time** (30) sec  
    **In Time** (10) sec  
    **Siren Time** (5) min  
    **Test Time** (24) h  
    **Door Time** (8) sec

**GSM settings**  
    **Dial Cicles** (2)  
    **Tel 1**  
        **Tel 1 Number** (\_\_\_\_\_  
        **Tel 1 Attributes** (\_\_\_\_\_  
    **Tel 2**  
        **Tel 2 Number** (\_\_\_\_\_  
        **Tel 2 Attributes** (\_\_\_\_\_  
  
    .....  
    **Tel 9**  
        **Tel 9 Number** ( )  
        **Tel 9 Attributes** ( )

Zones Tamper																		
Panic Silent																		
Panic Aud.																		
Fire Zones																		
Zones Arm STAY			X	X						X								
Zones Force																		
Global Zones																		



# PUMA v1.0

