

КРАТКО РЪКОВОДСТВО НА ПОТРЕБИТЕЛЯ (+ препратки към ПОДРОБНО РЪКОВОДСТВО)

*Маркираните в розово и означени с *** текстове се отнасят за варианти на софтуера 5326 и нагоре

I	ВЪЗМОЖНОСТИ НА АЛАРМЕНА СИСТЕМА „PUMA”	стр.3
II	ЗАПОЗНАВАНЕ С КЛАВИАТУРАТА	стр.4
	ПРИЛОЖЕНИЕ 1: Таблици 1, 2, 3 (ако предпочитате таблично представяне на информацията, можете да използвате таблиците като Кратко Ръководство)	
III	ОСНОВНИ ТЕРМИНИ	стр.4
IV	РАБОТА С ЦЕНТРАЛАТА	стр.5
	1. Включване под охрана	стр.5

Внимание: възможно само ако свети зеленият светодиод Ready! Кой са неустановените зони можете да проверите с EE (два пъти последователно натискане на ENTER-F4)

1.1 Включване под охрана в режим AWAY или режим STAY чрез клавиатурата

С код: '4 цифрен код' + AWAY (F2) или '4 цифрен код' + STAY (F3)

Бързо включване: ENTER (F4) + AWAY (F2) или ENTER (F4) + STAY (F3)

Бързо включване AWAY при затворен капак на клавиатурата: ромбчето най-отдолу + ромбчето най-отгоре

Бързо включване STAY при затворен капак на клавиатурата: ромбчето най-отдолу + ромбчето в средата

1.2 Включване под охрана в режим AWAY чрез дистанционно или карта/таг

Включването с дистанционно става с голямото копче на дистанционното.

Включването с таг става с поднасянето му на 1-2 сантиметра към горния десен ъгъл на клавиатурата.

1.3 Включване под охрана в режим AWAY чрез GSM апарат

*18 - набрана като DTMF(т.1.3.1) или изпратена като SMS (т.1.3.2)*** ще включи под охрана Група1 (Part1)

*28 - набрана като DTMF(т.1.3.1) или изпратена като SMS (т.1.3.2)*** ще включи под охрана Група2 (Part2)

2. Изключване/ снемане от охрана

2.1 Изключване/ снемане от охрана посредством клавиатура

Изключването става само с въвеждане на валиден код: '4 цифрен код' + OFF (F1)

2.2 Изключване/ снемане от охрана посредством дистанционно или карта/таг

Изключването с дистанционно става с малкото копче на дистанционното.

Изключването с таг става с поднасянето му на 1-2 сантиметра към горния десен ъгъл на клавиатурата

2.3 Изключване/ снемане от охрана посредством GSM апарат

Аналогично на включване, но набирате или изпращате като SMS(т. 2.3.2)*** друга комбинация:

*10 – ще изключи от охрана Група1 (Part1)

*20 – ще изключи от охрана Група2 (Part2)

3. Байпасиране BYPASS

3.1 Байпасиране с код

'4 цифрен код' + 1 + 'номера на зони' + E (F4)

3.2 Изтриване на байпасирани зони

E(F4) (или '4 цифрен код') + 1 + 'номера на зони' + E(F4)

3.3 Изтриване на ВСИЧКИ байпасирани зони

E(F4) (или '4 цифрен код') + 1 + # + E(F4)

4. Кодове (CODE)

Вход в меню Кодове: 'валиден мастер код' + '5'

4.1 Атрибути

4.1.1 Тип

4.1.2 Номер

4.1.3 Група

4.2. Въвеждане на кодове

4.2.1 Въвеждане на нов цифров код

Накратко разписани команди за нов код тип Мастер:

'валиден мастер код' + '5' + E(F4) избрахме New + 'нов четирицифрен код' + E(F4) записахме кода + E(F4)

избрахме тип Мастер + X(F1) приключихме с въвеждането на кода

4.2.2 Въвеждане на ново дистанционно (на клавиатурата, където правите това, трябва да имате приставка RF приемник)

Накратко разписани команди за ново дистанционно тип User:

'валиден мастер код' + '5' + E(F4) избрахме New + 'натискаме бутон' + E(F4) записахме кода + F3 със стрелка

надолу се придвижихме до User + E(F4) избрахме тип User + X(F1) приключихме с въвеждането на кода

4.2.3 Въвеждане на нова карта/таг (на клавиатурата, където правите това, трябва да имате приставка четец на карти):	стр.8
4.3 Промяна на код	стр.8
4.3.1 Промяна на цифров код:	стр.8
4.3.2 Смяна на дистанционно (на клавиатурата, където правите това, трябва да имате приставка RF приемник):	стр.8
4.3.3 Смяна на карта/таг (на клавиатурата, където правите това, трябва да имате приставка четец на карти):	стр.9
4.4 Изтриване на код	стр.9
4.4.1 Изтриване на цифров код:.....	стр.9
4.4.2 Изтриване на дистанционно или карта/таг.....	стр.9
5. Камбанка (BELL)	стр.9
F4 (или '4 цифрен код') + 4 + 'номера на зони'	
6. Памет (MEMORY)	стр.10
F4 (или '4 цифрен код') + 3	
7. Системни съобщения (SYS).....	стр.10
С код: '4 цифрен код' + SYS (2)	
С бърз клавиш (ако е разрешен): ENTER (F4) + SYS (2)	
ВАЖНО! При някои системни събития обектът не може да бъде включен под охрана!	
8. Допълнителна информация (INFO)	стр.10
С код: '4 цифрен код' + INFO(0)	
С бърз клавиш (ако е разрешен): ENTER (F4) + INFO(0)	
9. Информация от системата, получавана чрез SMS	стр.10
9.1 Автоматично изпращани от системата:	
9.2 Получавани при поискване:	
9.2.1 Помощно меню	
9.2.2 Статус на алармената система	
10. Управление на изходите на системата с GSM	стр.10,11
18, 28, 38, 48 – набрани като DTMF(т.10.1) или изпратени като SMS (т.10.2)***включват изходи съответно 1, 2, 3, 4	
10, 20, 30, 40 – набрани като DTMF(т.10.1) или изпратени като SMS (т.10.2)***изключват изходи съответно 1, 2, 3, 4	
11. Звукови сигнали	стр.11
12. Какво да правя ако на дисплея се изпише ...?	стр.11
13. Права на кодовете при деление на групи	стр.11
14. За попълване (Списък на кодовете и Таблица на зоните)	стр.12

ГАРАНЦИОННА КАРТА за алармена система PUMA

Компоненти:

Клавиатура Серийен No:

(ако се използват няколко клавиатури, се описват серийните номера на всяка от тях)

Захранващ блок Серийен No:

Инсталатор :(име, подпис)

Собственик: Дата на монтажа:

Гаранционни условия:

Гаранционното обслужване се състои в безплатна поправка на всички фабрични дефекти, проявени по време на гаранционния срок - 2 години. Гаранционният срок започва да тече от датата на монтажа. Датата на монтажа се удостоверява с копие на гаранционната карта и/или попълнен стикер със серийния номер. При непопълнени гаранционна карта и стикер, за дата на монтажа се счита датата на производство, закодирана в серийния номер.

Ремонът и монтажът се извършват САМО ОТ ОТОРИЗИРАНИ ОТ ПРОИЗВОДИТЕЛЯ СПЕЦИАЛИСТИ.

Гаранцията не се отнася до повреди:

- причинени от неправилна употреба и/или лоша поддръжка
- настъпили при транспортиране
- настъпили вследствие на природни бедствия, токови удари, работа в агресивна околна среда (влага, прах, химикали, течности и др.)

В тези случаи ремонтът се извършва срещу заплащане.

ПОДРОБНО РЪКОВОДСТВО НА ПОТРЕБИТЕЛЯ

I ВЪЗМОЖНОСТИ НА АЛАРМЕНА СИСТЕМА „PUMA”

Алармената система PUMA е с 16 програмируеми зони, вграден в хранващия блок GSM комуникатор (дайлер) и клавиатура с LCD дисплей (2 реда x16 знака на ред).

Към една алармена система могат да бъдат присъединени до 8 клавиатури.

На LCD дисплея се изобразява на английски език текущото състояние на системата (или менютата):

- дата и час (винаги са актуални, защото се сверяват през GSM мрежата)
- наличие или липса на 220V (AC OK или NO AC)
- режим на работа:
 - изключена от охрана с установени зони- Ready;
 - изключена от охрана с неустановени зони- Not Ready/ NO Rdy
 - включена под охрана в режим AWAY – Armed Away
 - включена под охрана в режим STAY – Armed Stay

При затворен капак на системата са достъпни 3 клавиша за бързо включване на системата (трите ромба долу вдясно).

Над дисплея е разположена **светодиодна индикация**, която показва:

- MEM памет; имало е алармено събитие или в момента сте в режим Памет – мига зелено MEM
- SYS системна индикация
 - сигнал за неизправност – мига жълто SYS
 - включена под охрана в режим STAY - свети постоянно жълто SYS (свети и ARM)
 - включена под охрана и има байпасирани зони – свети постоянно жълто SYS (свети и ARM)
- RDY снета от охрана, режим готовност - свети RDY
- ARM обектът е под охрана - свети ARM

Управлението на PUMA чрез клавиатурата става с въвеждане на четирицифрен потребителски код (за другите начини на управление на системата вижте Допълнителни възможности в края на I).

Възможни са до 30 потребителски кода, като за всеки от тях се дефинират правата му. Препоръчваме използването на отделен код за всеки потребител. Освен че могат да му бъдат зададени индивидуални права, могат да бъдат проследени и неговите действия (кога е отворила продавачката, кой е влизал в извънработно време, кога се е прибрала след училище тийнеджърката...). Добре е потребителят да поддържа опис на номерата на кодовете, притежателите им и/или типа им (разбира се, не и самият код). Така в момента на напускане на служител се изтрива неговият код и достъпът му се преустановява.

PUMA е с вграден GSM комуникатор и оповестява до 10 потребителя. За него Ви е необходима SIM карта. Комуникаторът работи с всички мобилни оператори. Дали ще се използва предплатена сим карта или такава на абонаментен план, зависи от това кои от възможностите, които предлага дайлера, ще се използват. На всеки от записаните в паметта на централата потребители се дават индивидуални права: за дистанционно включване и изключване на алармената система, за управление на изходи, за получаване на SMS за системни събития, за оповестяване при аларма с SMS и/или позвъняване.

Алармената система PUMA има възможност за деление на групи: Група 1, Група 2 и Глобална. Това позволява с една аларма да се следят и управляват два относително или напълно самостоятелни обекта. Не е задължително всеки от тези обекти да има отделна клавиатура. Общата клавиатура е икономически изгоден вариант, при който се споделят общи ресурси (един хранващ блок, един акумулатор, един GSM дайлер, една клавиатура), а същевременно се осигурява пълна самостоятелност и конфиденциалност.

Пример: два офиса с общ коридор, в който е разположена единствената клавиатура. Тази клавиатура работи като Глобална (за общите зони – коридора) и като Локална за Група 1 (офис 1) и Локална за Група 2 (офис 2). Всеки от потребителите има достъп само до тези помещения, за които кодът му е валиден (задава се при създаването на кода). Разбира се, това е минимизиран вариант. В общия случай, **към всяка от групите могат да бъдат назначени по няколко клавиатури (но не повече от 8 общо за цялата система)**

PUMA има 4 изхода с възможности за управление на сирени, отваряне на врати, хранване на пожарни

датчици, активирани при събитие. Ако в процеса на инсталация и програмиране останат свободни изходи, допитайте се до Вашия инсталатор какви допълнителни възможности Ви дават те.

Алармената система PUMA поддържа памет за последните 256 събития. Те се изобразяват с дата и час и могат да бъдат проследени назад във времето (първо се визуализира последното случило се събитие). Когато има деление на групи, на всяка от локалните клавиатури се изобразяват събитията за съответната група и за общата (глобалната) група. На глобалната клавиатура могат да бъдат проследени всички събития за всички групи.

Допълнителни възможности:

Освен чрез клавиатура, **PUMA може да бъде управлявана и с дистанционно управление** (за целта трябва да закупите допълнителна приставка - RF приемник, която се вгражда в клавиатурата). Това е особено подходящо и удобно ако в семейството има стари хора и/или малки деца, които трудно боравят с клавиатура или не помнят цифри. Тази приставка дава възможност да бъдат използвани и паник бутони. С нея освен жични, се добавят и безжични (радио) зони.

Освен чрез клавиатура, **PUMA може да бъде управлявана и с карти/тагове** (за целта трябва да закупите друга приставка - четец на ISO карти/тагове, която също се вгражда в клавиатурата). Това е още по-лесен за употреба вариант и в по-голяма степен икономичен (таговете трудно се повреждат и нямат батерии).

II ЗАПОЗНАВАНЕ С КЛАВИАТУРАТА

Алармената система PUMA се управлява с въвеждане от клавиатурата на **команди във формат: 'валиден 4-цифрен код' + 'функция'**

Ако е разрешен бърз клавиш 'ENTER', командите могат да се подават във формат: **ENTER (F4) + 'функция'** (с изключение на изключването, което винаги изисква валиден потребителски код и режим Програмиране, който изисква инсталаторски код).

По-голямата част от клавишите на клавиатурата освен изписаната върху тях цифрова стойност, имат и функционално предназначение, обозначено под съответния клавиш (бутон). В Приложение 1, таблици 1, 2 и 3 са дадени означенията на бутоните и техните функции.

III ОСНОВНИ ТЕРМИНИ

PUMA = система = централа = алармена система = алармена централа = аларма

Включване под охрана = сдаване под охрана = затваряне

Изключване от охрана = снемане от охрана = отваряне

Режим AWAY: Използва се когато никой не остава въщи/в офиса. Пълно включване, целият обект е под охрана.

Режим STAY: Частично включване/домашен режим, под охрана остават определени зони. Кой ще бъдат тези зони се определя при монтиране на алармената система в зависимост от желанието на собственика и особеностите на обекта. Например вечер може да се включи под охрана само входната врата.

Бързо включване: улеснение за потребителя да не въвежда при всяко включване на централата целия си код, а да използва 'бърз клавиш' (F2=ENTER). За да се използва тази опция, тя трябва да бъде разрешена в режим 'Програмиране'

Входно време: Отмерва времето, през което системата трябва да бъде снета от охрана. Задава се от инсталатора. Индицира се с непрекъснат звук.

Иходно време: Отмерва времето за напускане на помещенията. Задава се от инсталатора. Индицира се с ритмичен звук.

BYPASS: Временно 'игнориране' на зони, така че при включване на системата, байпасираните зони не се пазят. Байпасирането продължава до изключване на централата.

Лог: Събитията, записани в последователността, в която са се случили

Група: Part1, 2 или 3 Алармената система PUMA може да бъде разделена на две групи и всяка от тях да бъде абсолютно самостоятелна. Можете да имате и още една група – глобална. Тя включва общите за Група 1 и Група 2 зони.

Глобална/Локална клавиатура: тези понятия се използват, когато централата е разделена на две групи.

Глобална е клавиатурата, назначена към глобална група. Локални са клавиатурите, назначени към Група 1 и Група 2

Установени/затворени зони: нито един от датчиците не регистрира движение и няма отворена врата с монтиран на нея магнитен датчик.

1. Включване под охрана

Включване под охрана е възможно, само ако тя е в готовност: всички зони са „затворени“, на дисплея е изписано **Ready** и свети зелено светодиода RDY.

Ако се опитате да включите под охрана алармената система, когато тя не е в готовност, на дисплея ще видите съобщение:

1-Not Ready

4

Изписаната на втория ред на клавиатурата цифра показва коя е зоната, в която има движение или коя врата не е затворена (погледнете стикера, залепен от вътрешната страна на капака на клавиатурата, където Вашият инсталатор е описал зоните). Коя е неустановената зона можете да проверите и с EE т.е. ENTER (F4) + ENTER (F4).

След включване на алармената система под охрана (независимо в какъв режим), с ритмично повтарящ се звук започва отброяване на времето за напускане на помещенията, зададено от инсталатора при програмиране на централата. Червеният светодиод ARM започва да мига. След изтичане на изходното време, звукът се преустановява, а червеният светодиод свети постоянно. На дисплея се изписва режимът на охрана - Armed AWAY! или Armed STAY!

1.1 Включване под охрана в режим AWAY или режим STAY чрез клавиатурата

Режим AWAY: Използва се когато никой не остава в помещенията. (виж III Термини)

Режим STAY: Използва се, когато в част от помещенията се допуска движение. (виж III Термини)

Командите може да видите от таблица1 или тук:

С код: '4 цифрен код' + AWAY (F2) или '4 цифрен код' + STAY (F3)

Бързо включване: ENTER (F4) + AWAY (F2) или ENTER (F4) + STAY (F3)

Бързо включване AWAY при затворен капак на клавиатурата: ромбчето най-отдолу + ромбчето най-отгоре

Бързо включване STAY при затворен капак на клавиатурата: ромбчето най-отдолу + ромбчето в средата

1.2 Включване под охрана в режим AWAY чрез дистанционно или карта/таг

За да е възможно, трябва да имате закупена и вградена в клавиатурата съответната приставка.

Обърнете внимание, че AWAY е единственият режим, в който може да бъде включена системата посредством дистанционно или карта!

Включването с дистанционно става с голямото копче на дистанционното. Трябва да знаете дали сте достатъчно близо до клавиатурата, за да бъде уловен сигнала му от приемника.

Включването с таг става с поднасянето му на 1-2 сантиметра към горния десен ъгъл на клавиатурата, в която има вграден четец на карти. Кратко „изписване“ потвърждава прочитането на картата/тага.

1.3 Включване под охрана в режим AWAY чрез GSM апарат

AWAY е единственият режим, в който може да бъде включена системата посредством GSM апарат

За да е възможно, трябва мобилният номер, от който звъните, да има съответните права (те се задават от инсталатора при програмиране на системата).

1.3.1 Включване под охрана с DTMF команди

Терминът 'управление с DTMF команди' означава следното: в режим разговор (Ви сте звънали на централата и тя Ви е вдигнала) набирате на клавиатурата на GSM-а си цифри и символи в определена последователност, централата ги разпознава като команди и ги изпълнява.

Следвайте следните стъпки:

Набирате номера на симкартата, поставена в централата.

Тя го разпознава и вдига.

От клавиатурата си набирате

***18** (тази комбинация ще включи под охрана Група1 (Part1) (ако зоните са установени – 1 Ready)

Затваряте.

В същата последователност ако имате деление на групи, със ***28** включвате под охрана Група2 (ако зоните са установени – 2 Ready)

1.3.2 Включване под охрана с SMS ***

SMS с текст *18 изпратен от мобилен номер със съответните права, включва под охрана Група 1 (Part1)

SMS с текст *28 изпратен от мобилен номер със съответните права, включва под охрана Група 2 (Part2)

2. Изключване/ снемане от охрана

Влизането в помещение, което е под охрана, е нарушение на входно-изходна зона. Започва отброяване на входното време с непрекъснат звуков сигнал, който продължава до изтичането му или до изключване на алармената система. Ако централата не бъде изключена в рамките на входното време, се генерира алармен сигнал. Частен случай – ако системата ще бъде включвана/изключвана само с дистанционни, не е необходимо да се задава входно време; тогава централата трябва да бъде изключена **преди** да се влезе в помещенията.

2.1 Изключване/ снемане от охрана посредством клавиатура

Изключването става само с въвеждане на валиден код: '4 цифрен код' + OFF (F1)

2.2 Изключване/ снемане от охрана посредством дистанционно или карта/таг

Изключването с дистанционно става с малкото копче на дистанционното. Трябва да сте достатъчно близо до клавиатурата, за да бъде уловен сигнала му от приемника. Кратко „изписване“ потвърждава операцията.

Изключването с таг става с поднасянето му на 1-2 сантиметра към горния десен ъгъл на клавиатурата, в която има вграден четец на карти. Кратко „изписване“ потвърждава прочитането на картата/тага.

2.3 Изключване/ снемане от охрана посредством GSM апарат

2.3.1 Изключване от охрана с DTMF команди

Аналогично на включване, но набирате друга комбинация:

*10 – ще изключи от охрана Група1 (Part1)

*20 – ще изключи от охрана Група2 (Part2)

2.3.2 Изключване от охрана с SMS ***

Аналогично на включване (т. 1.3.2), но текстът на SMS-а е различен:

*10 – ще изключи от охрана Група1 (Part1)

*20 – ще изключи от охрана Група2 (Part2)

3. Байпасиране BYPASS

Байпасирането е временно 'игнориране' на зони, така че при включване на системата, байпасираните зони не се пазят. Байпасирането продължава до изключване на централата.

3.1 Байпасиране с код:

'4 цифрен код' + 1 + 'номера на зони' + E (F4)

С въвеждане на валиден код, последван от '1' влизате в меню „Bypass zone” и въвеждате последователно номерата на зоните, които ще байпасирате.

*Зони от 1 до 9 се въвеждат с водеща нула – 01, 02....09, а на дисплея се изписват с 1,2...9. Зони от 10 до 16 се въвеждат директно, но на дисплея се изписват като букви (10=A; 11=B; 12=C; 13=D; 14=E; 15=F; 16=G)

С E(F4) потвърждавате въведеното и се връщате в главното меню.

С X(F1) се отказвате от въведеното и се връщате в главното меню.

С # изтривате всичко въведено (и от преди и нововъведеното), но оставате в същото меню. Удобен е за изтриване на байпасирани зони, за да не ги триете една по една.

3.2 Изтриване на байпасирани зони:

E(F4) (или '4 цифрен код') + 1 + 'номера на зони' + E(F4)

3.3 Изтриване на ВСИЧКИ байпасирани зони:

E(F4) (или '4 цифрен код') + 1 + # + E(F4)

Байпасиране на зони и изтриване на вече байпасирани зони може да стане едновременно.

Пример: преди сме байпасирали зона 9, но сега искаме да байпасираме зони 3 и 13, а зона 9 вече да не е байпасирана: E(F4) + 1 + '030913' + E(F4)

E(F4) + 1 : (влизаме в менюто) на екрана са изписва „Bypass zone”

'03': (байпасираме зона 3) на екрана са изписва 3 9

'09': (изтриваме зона 9) на екрана са изписва 3

'13': (байпасираме зона 13) на екрана са изписва 3 D

E(F4) : (потвърждаваме записаното и се връщаме в главното меню)

Ако вместо с E(F4) излезем с X(F1), пак ще се върнем в главното меню, но няма да се запазят направените промени!

4. Кодове (CODE)

4.1 Атрибути

4.1.1 Тип

Централата има 1 инсталаторски код – 1234 фабрично и до 30 клиентски кода, в които се включват и дистанционни, карти, тагове и радио-зони (ако има такива).

Различните типове потребителски кодовете имат различни права според присвоения им тип:

Тип:

Master - кодове от този тип освен включване и изключване на алармената система позволяват да се създават нови кодове от същата група. *С дистанционно и/или карта/таг, дори и да са зададени тип Мастер, не могат да се създават нови кодове!*

User - кодове с които може да се включва/ изключва системата

User Arm Only - позволява само включване (има смисъл само ако не е разрешен бърз клавиш 'E')

Door Open - код, който само активира Out, за отваряне на врата

RF Zone - код, който представлява радио-зона (програмира се от инсталатора)

Ако искате да имате права да въвеждате/редактирате/изтривате потребителски кодове, запомнете **Мастер кода, който ще Ви даде инсталатора! Впоследствие можете да го промените и да си създадете нови Мастер кодове.**

Фабрично е програмиран само Master Code 1 = 1111, който е достъпен и от програмното меню. С него потребителят може да влезе в меню 'Codes' – функция 5.

4.1.2 Номер

При въвеждане на потребителски кодове служебно им се присвояват номера. Тези номера са важни и ще са Ви необходими всеки път, когато промените и/или изтривате код.

Препоръка: направете си опис на номерата на кодовете, притежателите им и/или типа им (разбира се, не и самият код). Така ще се предпазите от грешки при промяна или изтриване на стар код!

Информация за въведените до момента кодове можете да намерите в меню „Code List”, намиращо се в „New”, „Old”, „Code List”. С 'M', 'U', ... са означени глобални кодове, съответно 'Master' 'User' и т.н. С малки букви – локалните. Кодове, за които нямате права се изобразяват с 'x'. Празните кодове с '!' .

4.1.3 Група

Групата, която ще има новия код, зависи от групата на клавиатурата, от която се прави. Припомняме, че тя се променя с комбинацията *1,*2 или *3. **Кодът е валиден, само ако се използва в собствената си група или в глобалната (виж таблицата в т. 13)**

4.2. Въвеждане на кодове

Вход в меню Кодове: 'валиден мастер код' +'5'

На първия ред на дисплея се изписва 'What code', последвано от две цифри. Първата цифра показва колко потребителски кода има до момента, а втората е 30 – максималния брой кодове.

4.2.1 Въвеждане на нов цифров код:

От менюто 'What Code?' избираме 'New' с E (F4)

На дисплея се изписва 'CodeXX=(4dig+E)'. XX е номерът на новия код, който въвеждаме, а останалата информация ни подсказва формата на въвеждане – 4 цифри, последвани от E(F4). *Запомняме (или направо записваме) номера на този код в списъка с кодове.*

Въвеждаме новия код (четири цифри) и потвърждаваме с E (F4)

Ако всичко е наред, ще ни се предложи избор на тип. Със стрелките (F2 и F3) се придвижваме докато видим търсения от нас тип и правим избора с E (F4)

На предложението 'New' отказваме с 'X' (ако не искаме да програмираме други кодове)

Пробваме новия код.

Записваме номера на новия код, притежателя и правата му в списъка с кодове.

Накратко разписани тези команди за нов код тип Мастер:

'валиден мастер код' +'5'+ E(F4)избрахме New + 'нов четирицифрен код' + E(F4) записахме кода + E(F4)

избрахме тип Мастер + X(F1) приключихме с въвеждането на кода

4.2.2 Въвеждане на ново дистанционно (на клавиатурата, където правите това, трябва да имате приставка RF приемник):

От менюто 'What Code?' избираме 'New' с E (F4)

На дисплея се изписва 'CodeXX=(4dig+E)'. XX е номерът на новия код, който въвеждаме. Запомняме (или направо записваме) номера на този код в списъка с кодове.

Натискаме някой от бутоните на новото ДУ

Ако всичко е наред, ще ни се предложи избор на тип. Със стрелките (F2 и F3) се придвижваме докато видим търсения от нас тип и правим избора с E (F4)

На предложението 'New' отказваме с 'X' (ако не искаме да програмираме други кодове)

Пробваме дистанционното.

Записваме номера на новия код, притежателя и правата му в списъка с кодове.

Накратко разписани тези команди за ново дистанционно тип User:

'валиден мастер код' + '5' + E(F4) избрахме New + 'натискаме бутон' + E(F4) записахме кода + F3 със стрелка надолу се придвижихме до User + E(F4) избрахме тип User + X(F1) приключихме с въвеждането на кода

4.2.3 Въвеждане на нова карта/таг (на клавиатурата, където правите това, трябва да имате приставка четец на карти):

От менюто 'What Code?' избираме 'New' с E (F4)

На дисплея се изписва 'CodeXX=(4dig+E)'. XX е номерът на новия код, който въвеждаме. Запомняме (или направо записваме) номера на този код в списъка с кодове.

Поднасяме картата/тага

Ако всичко е наред, ще ни се предложи избор на тип. Със стрелките (F2 и F3) се придвижваме докато видим търсения от нас тип и правим избора с E (F4)

На предложението 'New' отказваме с 'X' (ако не искаме да програмираме други кодове)

Пробваме картата/тага. Записваме номера на новия код, притежателя и правата му в списъка с кодове.

4.3 Промяна на код

4.3.1 Промяна на цифров код:

От менюто 'What Code?' се избира 'Old'.

Въвежда се номера на кода, който ще се сменя, напр. 11:

11E

Набират се новите 4 цифри, напр. 6565

6565E

Избираме типа на кода (аналогично като при нов код)

На менюто 'What Code?' отказваме с 'X'. Ако е необходимо, записваме направените промени в списъка с кодове под същия номер.

4.3.2 Смяна на дистанционно (на клавиатурата, където правите това, трябва да имате приставка RF приемник):

От менюто 'What Code?' се избира 'Old'.

Въвежда се номера на кода, който ще се сменя (вземате го от списъка с кодове), напр. 8, потвърждава се с E(F4):

8E

Натискаме бутон на новото ДУ

Ако всичко е наред, ще ни се предложи избор на тип. Със стрелките (F2 и F3) се придвижваме докато видим търсения от нас тип и правим избора с E (F4)

На менюто 'What Code?' отказваме с 'X' (ако не искаме да програмираме други кодове)

Пробваме дистанционното. Ако е необходимо, записваме направените промени в списъка с кодове под същия номер.

4.3.3 Смяна на карта/таг (на клавиатурата, където правите това, трябва да имате приставка четец на карти):

От менюто 'What Code?' се избира 'Old'.

Въвежда се номера на кода, който ще се сменя (вземате го от списъка с кодове), напр. 22, потвърждава се с E(F4):

22E

Поднасяме картата/тага

Ако всичко е наред, ще ни се предложи избор на тип. Със стрелките (F2 и F3) се придвижваме докато видим търсения от нас тип и правим избора с E (F4)

На предложението 'New' отказваме с 'X'

Пробваме картата/тага.

Ако е необходимо, записваме направените промени в списъка с кодове под същия номер.

4.4 Изтриване на код

4.4.1 Изтриване на цифров код:

Същото, но оставяме празно полето за 4 цифри (или го изчистваме с #).

Изглежда така:

От менюто 'What Code?' се избира 'Old'.

Въвежда се номера на кода, който ще се изтрива, напр. 11:

11E

На предложението 'Code11=(4dig+E)' натискаме

E или #E

На менюто 'What Code?' отказваме с 'X' (ако не искаме да програмираме други кодове)

Коригираме списъка с кодове, защото номерът на изтрития код се освобождава и системата ще го използва отново.

4.4.2 Изтриване на дистанционно или карта/таг

Аналогично на изтриване на цифров код. Коригираме списъка с кодове.

Ето един много подробно разписан пример: искаме да направим код '1415' на чистачката, която си тръгва последна и трябва да включи системата под охрана:

'мастер код' + '5'

- на първия ред на дисплея се изписва 'What code', последвано от две цифри. Първата цифра показва колко потребителски кода има до момента, а втората е 30 – максималния брой кодове.
- На втория ред на дисплея се изписва 'New'. В случая ще правим нов код, затова потвърждаваме с

ENTER (F4)

- на дисплея се изписва 'CodeXX=(4dig+E)'. XX е номерът на новия код, който въвеждаме, а останалата информация ни подсказва формата на въвеждане – 4 цифри, последвани от E(F4)

'1415' + **ENTER (F4)**

- така въведохме новия код, но не сме му задали правата. Затова системата автоматично минава в подменю за определяне типа на кода. На първия ред на дисплея се изписва 'CodeXX Type:'. На втория ред започват да излизат наименованията на типовете (виж горе). Със стрелките (F2 и F3) се придвижваме докато видим търсения от нас тип – в случая User Arm Only. Потвърждаваме с **ENTER (F4)**

X(F1) - излизаме от менюто

Важно: когато има деление на групи, групата, за която ще е валиден новия код, зависи от групата на клавиатурата, от която се прави. Припомняме, че групата на клавиатурата се променя с комбинацията '*1,2 или 3'.

5. Камбанка (BELL)

Задаване на зоната, при активиране на която ще се чува камбанка: **F4 (или '4 цифрен код') + 4 + 'номера на зони'**

Обикновено се използва за входна врата. Въвеждането и изтриването на зони става както в режим Байпас.

6. Памет (MEMORY)

Преглед на записаните в паметта събития: **F4 (или '4 цифрен код') + 3**

При влизане в менюто, централата извежда последното (най-новото по време) събитие. Със стрелка нагоре (F2) и надолу (F3) се придвижвате, за да разгледате събитията. Пази се лог на последните 256 събития.

Събитията се извеждат във формат:

ДАТА (ден/месец) ЧАС (час:минути) SYS1 (или Sys2 или Sys3 в зависимост от това колко клавиатури използвате или на колко групи е разделена централата) ВИД НА СЪБИТИЕТО (например с кой код е

включена/изключена системата, спиране/възстановяване на тока, байпасиране на зона/зони, аларма от коя зона и т.н.)

7. Системни съобщения (SYS)

Сигнал за неизправност се визуализира с мигане на жълтия светосиод SYS над дисплея. Вход в менюто:

С код: '4 цифрен код' + SYS (2)

С бърз клавиш (ако е разрешен): ENTER (F4) + SYS (2)

На втория ред дисплея можете да видите следното съобщение: 345 9

Значение на цифрите, които можете да видите и действия, които трябва да предприемете:

1 – CSD връзка неуспешна; **2** – загуба на TCP връзка; **3** – загуба на GSM мрежа. *Проверете дали симкартата в централата все още е валидна!* **4** – слаба батерия. *Вземете мерки за подмяна на акумулатора! Не във всички случаи е необходима незабавна смяна на акумулатора – ако той се е изтощил поради дълга липса на 220V, като дойде тока ще се възстанови, но имайте предвид, че при слаб акумулатор **не можете да включите системата под охрана!***

5 - липса на 220V; **6** – тече периодичен тест; **7** – тече обаждане от Базата; **8** – Група 1 под охрана;

9 – Група 2 под охрана; **A** - има липсваща клавиатура. *Обадете се на инсталатора!*;

ВАЖНО! При системни събития **3,4** или **A** обектът не може да бъде включен под охрана!

8. Допълнителна информация (INFO)

На дисплея се изписват стойността на напрежението на системата и силата на GSM сигнала.

Вход в менюто:

С код: '4 цифрен код' + INFO(0)

С бърз клавиш (ако е разрешен): ENTER (F4) + INFO(0)

9. Информация от системата, получавана чрез SMS

9.1 Автоматично изпращани от системата:

SMS-и при аларма получават номерата, за които тази опция е програмирана

Служебни SMS-и, SMS-и при отваряне/затваряне, SMS-и при слаб акумулатор*** – получават номерата, за които съответните опции са програмирани

9.2 Получавани при поискване:

Това са SMS-ите за статус на системата и помощното меню. PUMA „вдига“ на всички номера, които са въведени в паметта на централата и всички те могат да изискат статус или помощ по следния начин:

От телефона си набирате GSM-номера на системата. След като тя вдигне, от клавиатурата на телефона си набирате:

*# (и затваряте) за помощно меню

(и затваряте) за статус на централата

9.2.1 Помощно меню (след *#)

Помощното меню ще Ви изпрати SMS с начина за включване/ снемане под охрана и прекључване изходите на системата.

9.2.2 Статус на алармената система (след ##)

Статуса на централата, включително състоянието на зоните, изходите и др. ще Ви бъде изпратен като SMS.

10. Управление на изходите на системата с GSM

10.1 Управление на изходите през клавиатурата на GSM апарат

Кои са изходите, които могат да се управляват с телефон, ще Ви каже инсталаторът.

PUMA „вдига“ на всички номера, които са въведени в паметта ѝ, но да включват/изключват изходи могат само номерата, които имат права да го правят.

Логиката е следната: представете си, че всеки изход е Це-Ка ключе с номер от 1 до 4. Цифрите 8 и 0 са съответно „горно“ и „долно“ положение на Це-Ка ключето. Първо трябва да посочите кое ключе управлявате (1,2,3 или 4). После трябва да кажете включвате (8) или изключвате (0) изхода.

От телефона си наберете GSM-номера на системата. След като тя вдигне, можете да управлявате (ако имате права!) изходите със следните въведени от клавиатурата на GSM апарата си команди:

18 – ще включи изход 1

10 – ще изключи изход 1

28 – ще включи изход 2

20 – ще изключи изход 2

38 – ще включи изход 3

30 – ще изключи изход 3

48 – ще включи изход 4

40 – ще изключи изход 4

Ако някой от тези изходи е направен за управление на врата, то той се самоизключва след време Door Time (вж. Програмиране).

10. 2 Управление на изходите с SMS***

SMS-ът, който трябва да бъде изпратен, е със същия текст както командата, която се набира през клавиатурата за извършване на съответното действие (виж 10.1). Например SMS с текст 18 ще включи изход 1

11. Звукови сигнали

При натискане на клавиш – кратък звуков сигнал

При правилно въведени команди или код – потвърждение с кратък звуков сигнал

При неправилно въведени команди или код – предупреждение с продължителен звуков сигнал

При преминаване на клавиатурата в икономичен режим (затъмнен екран) - кратък звуков сигнал

При връщане на клавиатурата в оригиналната група, към която е била назначена (когато преди това сме 'влизали' в някоя от другите групи) - кратък звуков сигнал

При нарушение на входно-изходна зона – непрекъснат звуков сигнал, който ще продължи до края на зададеното входно време или до изключване на алармената система.

При включване на централата - ритмично повтарящ се звук, отброяващ изходното време

12. Какво да правя ако на дисплея се изпише ...?

Kb blocked – възможни причини:

- когато групата е в програмен или специален режим от друга клавиатура
- възможно е да сте задали неправилна последователност от команди

Действия: Опитайте да откажете с натискане на 'X' (F1). Ако не помогне, просто изчакайте. След няколко секунди клавиатурата ще се върне към нормалния си режим на визуализация на статуса на групата, към която се отнася.

Wrong code – ако сте сигурни, че сте въвели правилен код, а системата не го приема, проверете:

- Имате ли права за операцията, която искате да изпълните?
- В групата, за която се отнася Вашият код ли сте (когато има деление на групи)?

*Забележка – има ситуации, в които тези надписи пробягват за секунда през дисплея. Ако изобщо ги забележите, не се тревожете!

13. Права на кодовете при деление на групи

В Таблицата по-долу е показано действието на кодовете с права от различни групи, в зависимост от групата, в която се използват. Може да се изведе следното правило: **Кодът е валиден, само ако се използва в собствената си група или в глобалната.**

Таблица, показваща правата на кодовете от едни групи в други:

Код от група:	Въведен от клавиатура в група:	Действие при вкл.	Действие при изкл.
Global (3)	Global (Part (Група)3)	Arm (P1+P2+P3)	Disarm(P1+P2+P3)
	Part (Група)1	Arm (P1)+(P3 if P2 already Armed)	Disarm (P1+P3)
	Part (Група)2	Arm (P2)+(P3 if P1 already Armed)	Disarm (P2+P3)
Part (Група)1	Global (Part (Група)3)	Arm (P1)+(P3 if P2 already Armed)	Disarm (P1+P3)
	Part (Група)1	Arm (P1)+(P3 if P2 already Armed)	Disarm (P1+P3)
	Part (Група)2	No Access	No Access
Part (Група)2	Global (Part (Група)3)	Arm (P2)+(P3 if P1 already Armed)	Disarm (P2+P3)
	Part (Група)1	No Access	No Access
	Part (Група)2	Arm (P2)+(P3 if P1 already Armed)	Disarm (P2+P3)

14. За попълване

За Ваше улеснение предлагаме подготвени за попълване две таблици. Първата таблица Ви дава възможност да водите списъка с кодовете, за който говорихме многократно в т. 5 (Кодове).

СПИСЪК С КОДОВЕТЕ

Install Code

Code 1	Name	<input style="width: 80%; height: 15px; border: 1px solid black;" type="text"/>	Type	<input style="width: 80%; height: 15px; border: 1px solid black;" type="text"/>	Code 16	Name	<input style="width: 80%; height: 15px; border: 1px solid black;" type="text"/>	Type	<input style="width: 80%; height: 15px; border: 1px solid black;" type="text"/>
Code 2	Name	<input style="width: 80%; height: 15px; border: 1px solid black;" type="text"/>	Type	<input style="width: 80%; height: 15px; border: 1px solid black;" type="text"/>	Code 17	Name	<input style="width: 80%; height: 15px; border: 1px solid black;" type="text"/>	Type	<input style="width: 80%; height: 15px; border: 1px solid black;" type="text"/>
Code 3	Name	<input style="width: 80%; height: 15px; border: 1px solid black;" type="text"/>	Type	<input style="width: 80%; height: 15px; border: 1px solid black;" type="text"/>	Code 18	Name	<input style="width: 80%; height: 15px; border: 1px solid black;" type="text"/>	Type	<input style="width: 80%; height: 15px; border: 1px solid black;" type="text"/>
Code 4	Name	<input style="width: 80%; height: 15px; border: 1px solid black;" type="text"/>	Type	<input style="width: 80%; height: 15px; border: 1px solid black;" type="text"/>	Code 19	Name	<input style="width: 80%; height: 15px; border: 1px solid black;" type="text"/>	Type	<input style="width: 80%; height: 15px; border: 1px solid black;" type="text"/>
Code 5	Name	<input style="width: 80%; height: 15px; border: 1px solid black;" type="text"/>	Type	<input style="width: 80%; height: 15px; border: 1px solid black;" type="text"/>	Code 20	Name	<input style="width: 80%; height: 15px; border: 1px solid black;" type="text"/>	Type	<input style="width: 80%; height: 15px; border: 1px solid black;" type="text"/>
Code 6	Name	<input style="width: 80%; height: 15px; border: 1px solid black;" type="text"/>	Type	<input style="width: 80%; height: 15px; border: 1px solid black;" type="text"/>	Code 21	Name	<input style="width: 80%; height: 15px; border: 1px solid black;" type="text"/>	Type	<input style="width: 80%; height: 15px; border: 1px solid black;" type="text"/>
Code 7	Name	<input style="width: 80%; height: 15px; border: 1px solid black;" type="text"/>	Type	<input style="width: 80%; height: 15px; border: 1px solid black;" type="text"/>	Code 22	Name	<input style="width: 80%; height: 15px; border: 1px solid black;" type="text"/>	Type	<input style="width: 80%; height: 15px; border: 1px solid black;" type="text"/>
Code 8	Name	<input style="width: 80%; height: 15px; border: 1px solid black;" type="text"/>	Type	<input style="width: 80%; height: 15px; border: 1px solid black;" type="text"/>	Code 23	Name	<input style="width: 80%; height: 15px; border: 1px solid black;" type="text"/>	Type	<input style="width: 80%; height: 15px; border: 1px solid black;" type="text"/>
Code 9	Name	<input style="width: 80%; height: 15px; border: 1px solid black;" type="text"/>	Type	<input style="width: 80%; height: 15px; border: 1px solid black;" type="text"/>	Code 24	Name	<input style="width: 80%; height: 15px; border: 1px solid black;" type="text"/>	Type	<input style="width: 80%; height: 15px; border: 1px solid black;" type="text"/>
Code 10	Name	<input style="width: 80%; height: 15px; border: 1px solid black;" type="text"/>	Type	<input style="width: 80%; height: 15px; border: 1px solid black;" type="text"/>	Code 25	Name	<input style="width: 80%; height: 15px; border: 1px solid black;" type="text"/>	Type	<input style="width: 80%; height: 15px; border: 1px solid black;" type="text"/>
Code 11	Name	<input style="width: 80%; height: 15px; border: 1px solid black;" type="text"/>	Type	<input style="width: 80%; height: 15px; border: 1px solid black;" type="text"/>	Code 26	Name	<input style="width: 80%; height: 15px; border: 1px solid black;" type="text"/>	Type	<input style="width: 80%; height: 15px; border: 1px solid black;" type="text"/>
Code 12	Name	<input style="width: 80%; height: 15px; border: 1px solid black;" type="text"/>	Type	<input style="width: 80%; height: 15px; border: 1px solid black;" type="text"/>	Code 27	Name	<input style="width: 80%; height: 15px; border: 1px solid black;" type="text"/>	Type	<input style="width: 80%; height: 15px; border: 1px solid black;" type="text"/>
Code 13	Name	<input style="width: 80%; height: 15px; border: 1px solid black;" type="text"/>	Type	<input style="width: 80%; height: 15px; border: 1px solid black;" type="text"/>	Code 28	Name	<input style="width: 80%; height: 15px; border: 1px solid black;" type="text"/>	Type	<input style="width: 80%; height: 15px; border: 1px solid black;" type="text"/>
Code 14	Name	<input style="width: 80%; height: 15px; border: 1px solid black;" type="text"/>	Type	<input style="width: 80%; height: 15px; border: 1px solid black;" type="text"/>	Code 29	Name	<input style="width: 80%; height: 15px; border: 1px solid black;" type="text"/>	Type	<input style="width: 80%; height: 15px; border: 1px solid black;" type="text"/>
Code 15	Name	<input style="width: 80%; height: 15px; border: 1px solid black;" type="text"/>	Type	<input style="width: 80%; height: 15px; border: 1px solid black;" type="text"/>	Code 30	Name	<input style="width: 80%; height: 15px; border: 1px solid black;" type="text"/>	Type	<input style="width: 80%; height: 15px; border: 1px solid black;" type="text"/>

Таблицата по-долу дублира описанието на зоните, което инсталаторът е залепил от вътрешна страна на капака на клавиатурата. Ако по някаква причина стикерът се повреди или разлепи, препишете информацията от него тук.

ЗОНИ

PartChange ***1, *2 or *3**
 Command **code (or E (F4)) + function**
 ArmAway **code (or E (F4)) + A (F2)**
 ArmStay **code (or E (F4)) + S (F3)**
 DisArm **code + X (F1)**

Zone	Part	Description	Zone	Part	Description
1			9		
2			10		
3			11		
4			12		
5			13		
6			14		
7			15		
8			16		

Функционални клавиши – описание. Достъп до менюта




Таблица 1

Надпис в/у бутона	Надпис под бутона (функция)	Функция описание	Достъп до менюта с валиден четирицифрен код	Достъп до менюта с бърз клавиш 'ENTER'
1	BYP	BYPASS – Байпас – временно игнориране на зони	'код' + 1	невъзможно без код
2	SYS	SYSTEM STATUS – Системна информация за състоянието на централата	'код' + 2	ENTER (F4) + 2
3	MEM	MEMORY – Памет. Пази се лог за последните 256 събития	'код' + 3	ENTER (F4) + 3
4	BELL	BELL – камбанка за входни врати	'код' + 4	ENTER (F4) + 4
5	CODE	CODE – въвеждане/изтриване на пароли на потребители	'код' + 5	ENTER (F4) + 5
6	PRG	PROGRAM – режим програмиране. Достъпен само с инсталаторски код	'инсталаторски код' + 6	невъзможно без код
*	PART	PART – за временно включване на дадената клавиатура в друга подсистема	*1, *2 за подсистеми 1 и 2 ; *3 за глобална	*1, *2 за подсистеми 1 и 2 ; *3 за глобална
0	INFO	INFO – дава информация за мрежовото напрежение и за силата на GSM сигнала	'код' +0	ENTER (F4) + 0
#	CLR	CLR – за изтриване на грешно въведен текст (изтрива всичко въведено – и старо и нововъведено) и остава в същото меню		
F1	OFF (X)	Изключване от охрана , изобразява се на дисплея с 'X'. (Други значения: <i>Връщане в по-горно меню със запазване на старото състояние. Отказ от въведеното.</i>)	'код' + OFF (F1)	невъзможно без код
F2	AWAY (A)	Включване под охрана в режим AWAY , изобразява се на дисплея с 'A'. (Други значения: <i>Придвижване нагоре между менютата и в режим Програмиране</i>)	'код' + AWAY (F2)	ENTER (F4) + AWAY (F2)
F3	STAY (S)	Включване под охрана в режим STAY , изобразява се на дисплея с 'S'. (Други значения: <i>Придвижване надолу между менютата и в режим Програмиране</i>)	'код' + STAY (F3)	ENTER (F4) + STAY (F3)
F4	ENTER (E)	Бърз клавиш , изобразява се на дисплея с 'E'. Когато е активен, при включване и в някои менюта не се изисква въвеждане на код. Служи и за потвърждение на направен избор. В режим Програмиране – 'ENTER'		

При затворен капак и активен 'бърз клавиш' за включване под охрана могат да се използват бутоните във форма на ромб:

Ето техните значения отгоре надолу:

Таблица 2

	Дублира клавиш AWAY (F2). Изобразява се на дисплея с А	Бързо включване под охрана в режим AWAY	ENTER + AWAY	(най-долния + най-горния ромб)
	Дублира клавиш STAY(F3). Изобразява се на дисплея с S	Бързо включване под охрана в режим STAY	ENTER + STAY	(най-долния + средния ромб)
	Дублира клавиш ENTER (F4). Изобразява се на дисплея с E	Напълно равностоен на F4 при потвърждение и избор. Ако в режим Програмиране е активиран бърз клавиш, може да се използва за достъп до менюта и за бързо включване под охрана .		

Обърнете особено внимание на следните функционални клавиши, защото те се използват много често в менютата:

(тяхното използване за включване/изключване е описано в таблица 1)

Таблица 3

Надпис в/у бутона	Служи за	Наименование/означение, под което можете да го срещнете в описанието
F1	изтрива нововъведеното и връща в предишното състояние изход/връщане в по-горно меню (без запазване на промените, ако има направени такива)	F1, X, OFF
F2	придвижване нагоре между менютата и в подменютата (и в режим програмиране)	F2, A, стрелка нагоре
F3	придвижване надолу между менютата и в подменютата (и в режим програмиране)	F3, S, стрелка надолу
F4	потвърждение на направен избор (меню, подменю) потвърждение на въведена стойност изход от менюта със запазване на направените промени	F4, E, ENTER, бърз клавиш